**Приоритет 0 (Самый высокий)**

**Дизайнер**

* Разработать макет окна с подробной информацией о заправке (включая списки работников и ошибок) — **16 часов**
* Добавить интерфейс для настройки лимитов потребления топлива — **8 часов**

**Фронтенд-разработчик**

* Реализовать экран авторизации по макету — **12 часов**
* Реализовать интерфейс для отображения информации о заправках на главном экране — **16 часов**
* Реализовать страницу для отображения подробной информации о заправке — **20 часов**
* Реализовать механизм динамического отображения данных о заправке — **14 часов**

**Бэкенд-разработчик**

* Разработать API для аутентификации (проверка логина и пароля) — **8 часов**
* Настроить связь с базой данных для хранения информации о пользователях — **6 часов**
* Создать структуру базы данных для хранения информации о заправках — **8 часов**
* Настроить микросервис для передачи данных о заправках на фронтенд — **12 часов**

**DevOps-инженер**

* Настроить архитектуру сервера (Трёхуровневая архитектура “Клиент-сервер”) — **16 часов**
* Обеспечить настройку серверной инфраструктуры (виртуализация, СУБД, DNS/DHCP) — **20 часов**

**Общие требования**

* Найти сервер (характеристики) — **4 часа**

Приоритет 1 (Средний)

**Дизайнер**

* Нарисовать кнопку «Отключить заправку» на экране заправки — **4 часа**
* Разработать окно, которое будет показывать ошибку — **6 часов**

**Фронтенд-разработчик**

* Реализовать кнопку для добавления новой заправки — **8 часов**
* Настроить возможность клика по заправке для открытия страницы — **6 часов**
* Реализовать функционал для отключения заправки через интерфейс приложения — **10 часов**
* Реализовать функционал для установки и изменения лимитов — **12 часов**

**Бэкенд-разработчик**

* Реализовать API для получения списка работников и ошибок для конкретной заправки — **10 часов**
* Настроить API для отключения заправки и изменения её статуса в базе данных — **8 часов**
* Настроить API для сохранения ограничений на потребление топлива в базе данных — **10 часов**
* Реализовать шифрование данных с использованием шифрования и метода TDE — **16 часов**

**DevOps-инженер**

* Настроить резервирование серверных ресурсов — **12 часов**
* Настроить систему обнаружения вторжений (DDoS-атак) — **10 часов**

Приоритет 2 (Самый низкий)

**Фронтенд-разработчик**

* Реализовать механизм стирания данных при неверной аутентификации — **6 часов**
* Реализовать функционал изменения цвета границ окна в зависимости от состояния заправки — **8 часов**
* Реализовать скроллинг по списку заправок — **6 часов**

**Бэкенд-разработчик**

* Реализовать API для уведомления сотрудника — **6 часов**
* Настроить обработку ошибок при неверном вводе логина или пароля на сервере — **8 часов**